

Leskist River Crossing

Lukt het je de overkant van de rivier te bereiken zonder natte voeten?

Beschrijving

Probeer veilig naar de overkant van de rivier te komen. Stap op de boomstronken, loop over de planken. Pak een plank op en leg hem op een andere plek, zodat je weer verder kunt lopen.

Er zijn 40 opdrachten. Op de opdrachtkaart staat aangegeven waar je de boomstronken en planken moet plaatsen, voor je aan de wandeling begint. Krijg geen natte voeten!

SPELREGELS



Wandelaar gaat oversteken



Wandelaar legt de plank op nieuwe positie



Wandelaar legt de kleinste plank op nieuwe positie



Wandelaar legt de plank op nieuwe positie en heeft de overkant bereikt!



Handleiding River Crossing

Benodigheden

- Grondzeil (2 delen, opgerold en ingepakt in één pakket)
- Pakket 'boomstammen' (2x)
- Planken (1 lange, 2 middellange, 2 korte)
- Originele spel 'rivercrossing'
- Haringen en hamer
- Scorebord (a4-tje en pen / flip over bord met stift)
- Iets om de tijd bij te houden (telefoon / stopwatch / klok)

Vorbereiding

- 1) Grondzeil uitrollen. Goed vlak leggen;
- 2) De twee delen van het zeil met het klittenband op elkaar leggen. Dit is het spelbord;
- 3) (bij spelen van het spel op een grasveld is het mogelijk om op de hoekpunten van het spelbord een haring te gebruiken om het spelbord beter vast te zetten);
- 4) De boomstammen uit de tassen halen en naast het spelbord klaarzetten;
- 5) De planken naast het spelbord klaar leggen;
- 6) Uit het originele spel een aantal opgaves selecteren (2 beginner, 2 intermediate, 2 expert);
- 7) Probeer de opgaves zelf te maken van te voren.
- 8) De opgave die je kiest dupliceer je op het grote spelbord (de planken op de boomstammen leggen)

Uitvoering

Met één spel

- 1) Een x-aantal deelnemers vormt een team. Geef aan wie op het spelbord staat en wie er naast.
- 2) Leg uit wat de bedoeling is.
- 3) De speler op het spelbord moet naar de overkant van de rivier komen. Hij maakt gebruik van de planken en van de boomstammen. Hij mag maximaal één plank in zijn handen hebben. Er moet een weg via de planken gecreëerd worden om naar de overkant te komen. Een plank moet precies tussen twee boomstammen kunnen liggen om gebruikt te worden (meenemen van een plank mag alleen vanaf een aangrenzende boomstam, een plank neerleggen mag alleen vanaf de boomstam waarop de speler staat en de plank moet passen tussen de twee boomstammen, planken mogen niet diagonaal of over elkaar heen neergelegd worden)
- 4) Één speler legt de planken op de juiste plek. De rest van het team staat naast het bord en geeft aanwijzingen.
- 5) Stimuleer de groep om zo snel mogelijk tot de oplossing te komen.
- 6) Eventueel hou je de tijd bij (en een scorebord met beste tijden)

Met twee spellen.

- 1) Maak twee teams met een x-aantal deelnemers. Bij beide teams aangeven wie er op het spelbord staat en wie ernaast.
- 2) Leg uit wat de bedoeling is (zie de uitleg hierboven onder 3)
- 3) Tel af en start (eventueel een scorebord met daarop de tijden van de teams).